Bedrijfsplan ASJR

ASJR wil als bedrijf zorgen voor unieke ervaringen voor jong en oud. Dit willen wij bereiken door games op de markt te brengen die op meerdere manieren gespeeld kunnen worden. Naast dat vinden we het belangrijk dat de speler gehoord word en dat we creatief met feedback omgaan.

Doelgroepen

We hebben bij ASJR veel variatie in leeftijdscategorieën waardoor we een groot bereik hebben in de Gaming-industrie. De games zullen niet te expliciet zijn om ontoegankelijk te zijn voor de jongere gamers maar ook niet te safe voor de oudere meer ervaren gamers die toch een soort spanning in hun games verwachten.

Problemen bij concurrenten

Wat we vaak zien bij concurrerende bedrijven is dat de games die ze uitbrengen te dicht bij al bestaande games liggen waardoor de speler zich al gauw verveelt omdat hij of zij het gevoel heeft de game al gespeeld te hebben. Wij willen daarentegen alleen games uitbrengen met de meest unieke concepten en innovatieve gameplay. Ook zien wij vaak dat de game ontwikkelaars te weinig luisteren naar wat de spelers willen. Het ontwikkelaarsteam bij ASJR is daarentegen één groot luisterend oor, we maken immers games voor de spelers en niet voor onszelf.

HET TEAM

Producer & Developer : **A**sher Klijnsma

Leidinggevende Administratie & Developer : **S**tephan Holding

Concept Artist & Developer : **J**oppe Stijf

Hoofd Design & Developer : **R**amon Berkhout

Contact

Bureau ASJR

Mozartlaan 7

[ASJRofficial@asjr.com](mailto:ASJRofficial@asjr.com)

[www.ASJR.com](http://www.ASJR.com)